

หัวข้อภาคนิพนธ์	Room Design AR Application
โดย	นางสาวกัญญาณี วงศ์ชุมเงิน รหัส 6011011660001
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิชญ์สินี พุทธิทวีศรี
ชื่อปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
ปีการศึกษา	2564

บทคัดย่อ

การศึกษาเรื่อง Room Design AR Application มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันในรูปแบบสามมิติโดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality) หรือ AR ช่วยในการเลือกและจัดวางเฟอร์นิเจอร์ เพื่อช่วยในการตัดสินใจเลือกซื้อเฟอร์นิเจอร์ให้ง่ายขึ้น และได้เห็นรูปแบบเฟอร์นิเจอร์แบบเสมือนจริง เป็นแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นเพื่อใช้ในการแนะนำเฟอร์นิเจอร์สำหรับผู้ที่กำลังเลือกซื้อสินค้าและไม่สามารถคาดเดาขนาดของเฟอร์นิเจอร์ได้ ซึ่งอาจทำให้เกิดการเลือกซื้อสินค้าไม่เข้ากับการตกแต่งในพื้นที่จริง จึงนำมาสู่การพัฒนาแอปพลิเคชันโดยใช้เทคโนโลยี AR โดยแอปพลิเคชันสามารถส่องพื้นที่ที่ต้องการวางเฟอร์นิเจอร์เพื่อออกแบบและจัดวางเฟอร์นิเจอร์ ทั้งนี้แอปพลิเคชัน Room Design AR Application พัฒนาขึ้นโดยใช้โปรแกรม Blender ในการสร้างโมเดลของชิ้นงานในรูปแบบ 3D และเขียนโปรแกรมโดยใช้คำสั่งภาษา C# และใช้โปรแกรม Unity ในการสร้างแอปพลิเคชัน

ผลการศึกษาพบว่าแอปพลิเคชันสามารถนำไปใช้งานได้จริง โดยส่องไปบนพื้นที่ที่ต้องการจัดวางเฟอร์นิเจอร์ แอปพลิเคชันจะแสดงเฟอร์นิเจอร์ตามที่ผู้ใช้งานเลือกขึ้นมาได้อย่างถูกต้อง

คำสำคัญ: AR เฟอร์นิเจอร์ แอปพลิเคชัน