



หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

เว็บไซต์สื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษระดับชั้นประถมศึกษา

English Learning Media Website For Primary School Level



วัตถุประสงค์

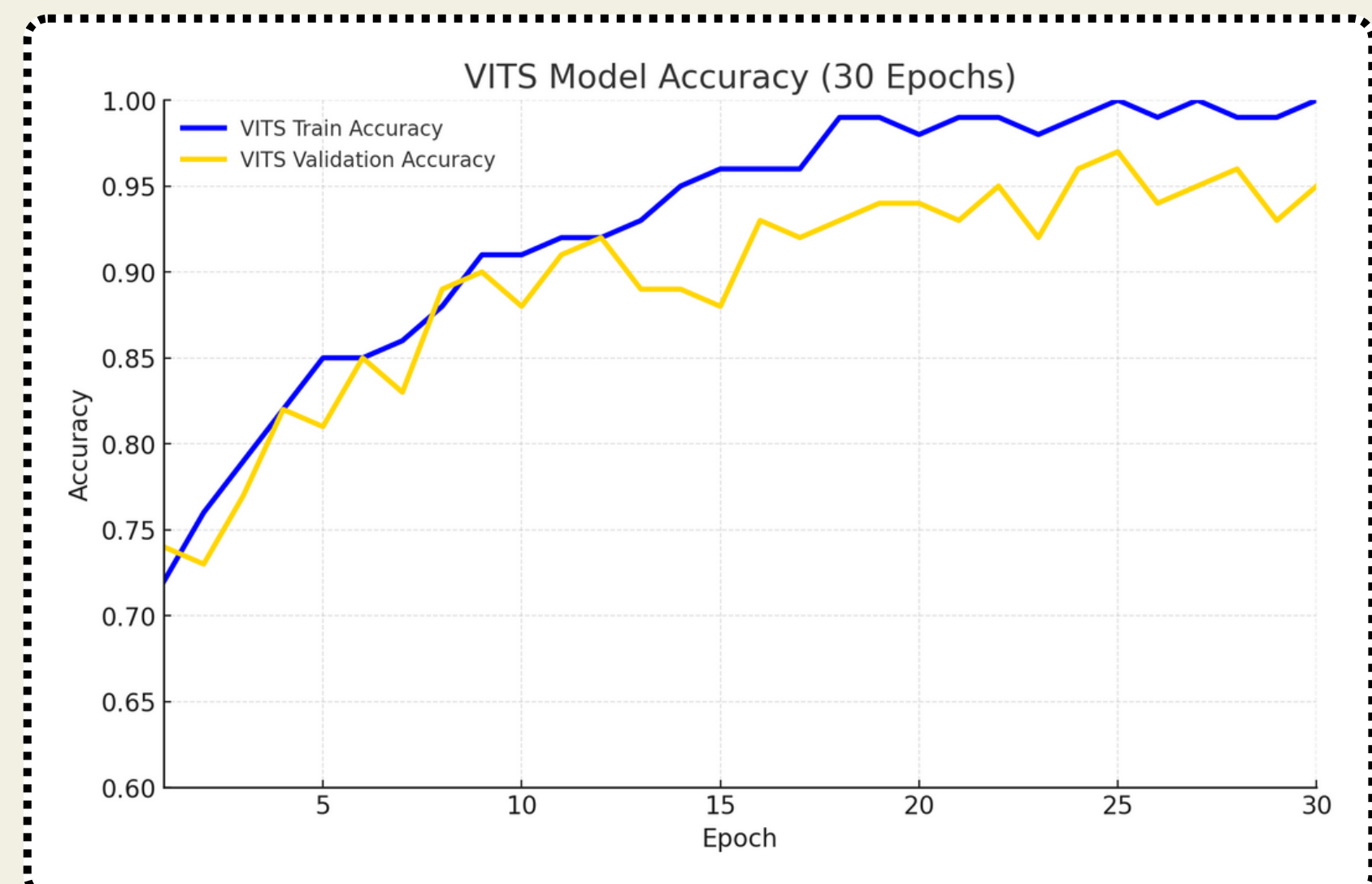
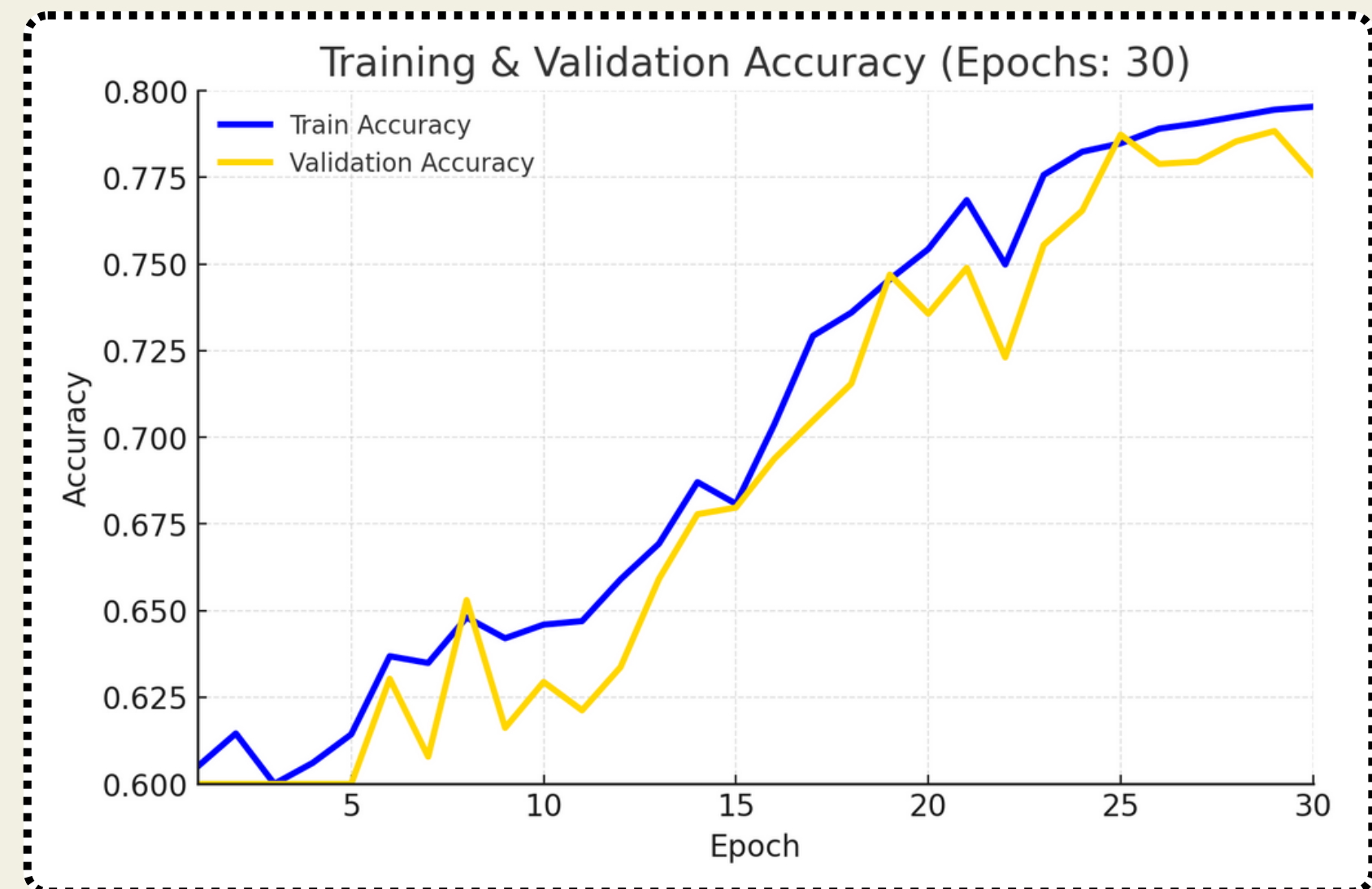
- เพื่อศึกษาพัฒนาตัวเกมส์ศึกษาคำศัพท์
- เพื่อนำ AI มาประยุกต์ใช้แปลงข้อความเสียง
- เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ
- เพื่อพัฒนา Web Application พัฒนาการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ



หลักการและเหตุผล

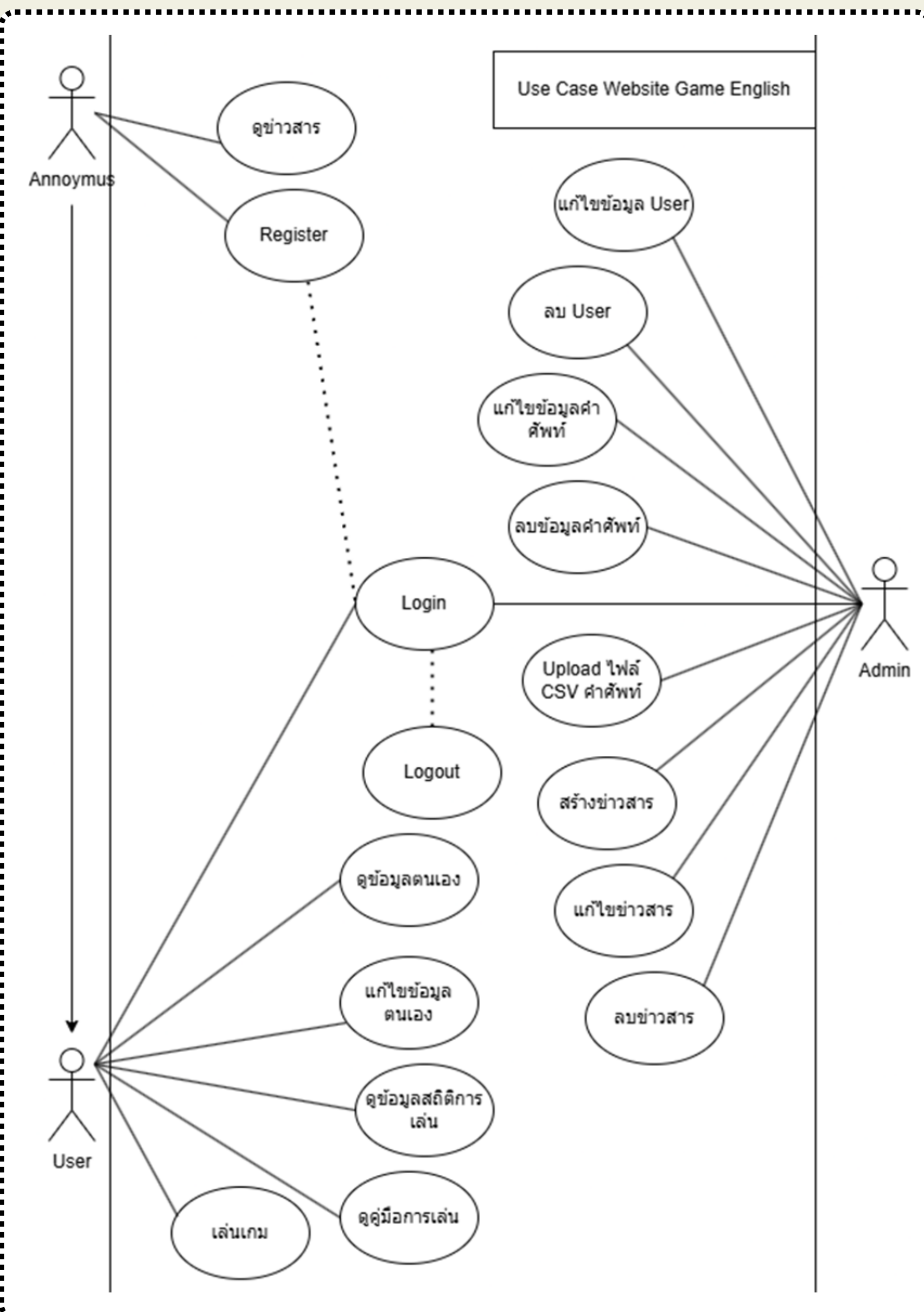
- การเรียนภาษาอังกฤษนั้นเปลี่ยนแปลงไปตาม ยุคสมัยด้วยความที่ยุคสมัยออนไลน์ได้เข้ามาและสื่อเกมส์ที่เข้าถึงมากขึ้นเด็กส่วนมากการเรียนในห้องเรียนอาจไม่ได้เข้าถึงในตัวเองเท่าไรจึงต้องมีสื่อสนุกสนานเพื่อให้เด็กนั้นเข้าถึงได้เกมส์เป็นสิ่งสำคัญที่ในวัยเด็กนั้นสนใจอย่างมากเพราะเกมส์เป็นสื่อที่เข้าถึงง่ายจึงนำการเรียนการสอนเข้ามาในเกมส์เพื่อให้เด็กนั้นได้เล่นและได้ความรู้ไปในตัวด้วย

ภาพการเปรียบเทียบ Speech Synthesis API



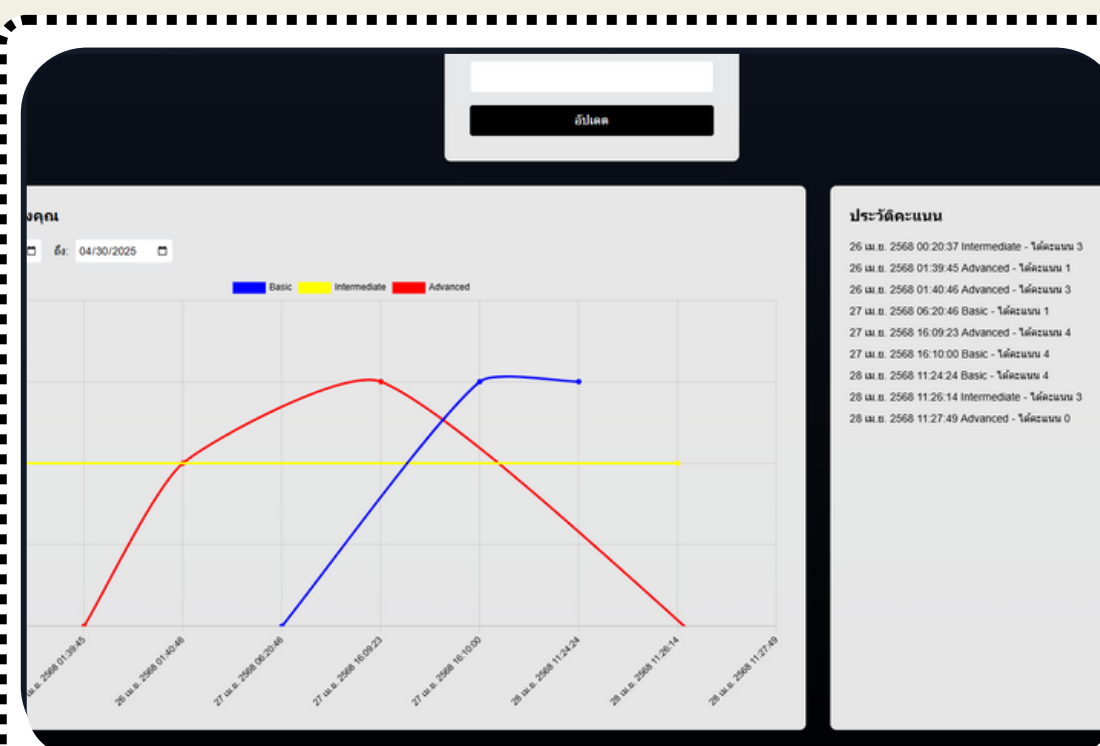
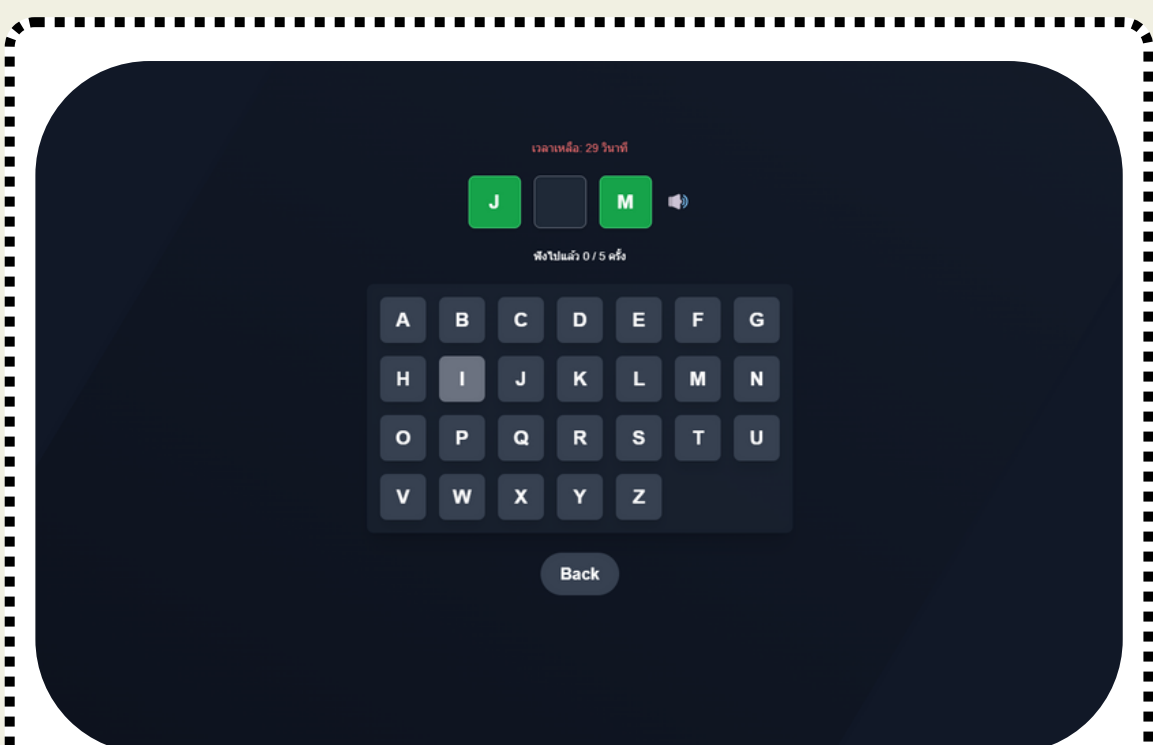
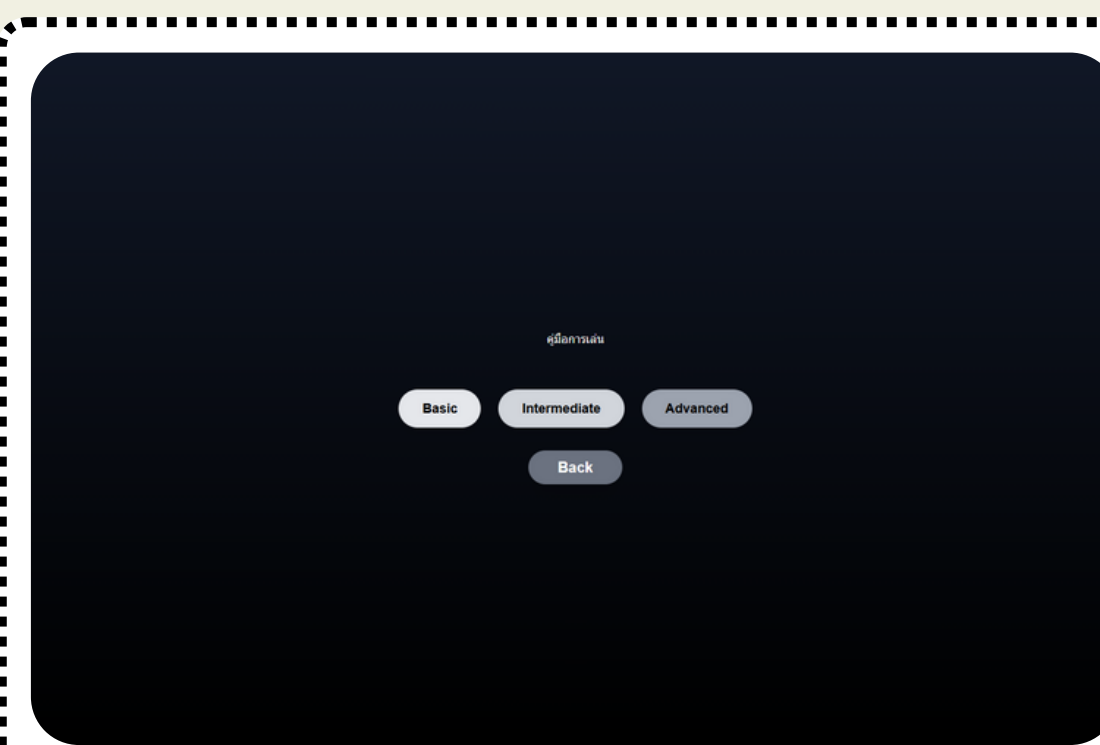
ผลการทำงานของระบบ

ระบบสื่อการเรียนรู้ใช้งานได้ การเลือกกระดุมคำศัพท์และจำกัดคำศัพท์ในระดับนั้นๆ ได้ในส่วนของการฟังขั้นเสียงในการอ่านคำศัพท์ใช้งานได้และการเก็บข้อมูลสถิติการเล่นมีการเก็บข้อมูลวันที่และเวลาและระดับการเล่น



ข้อเสนอแนะ

- เว็บไซต์ให้สามารถรองรับการใช้งานบนอุปกรณ์พกพา เช่น โทรศัพท์มือถือ และแท็บเล็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อเพิ่มความสะดวกในการเข้าถึงบทคำศัพท์และสื่อการเรียนรู้
- ควรดำเนินการเก็บข้อมูลคำศัพท์ภาษาอังกฤษระดับชั้นประถมให้มีความเข้าใจและหลากหลายมากขึ้น ในการเรียนรู้ การเล่นเกมคำศัพท์
- ศึกษาพัฒนาระบบคำสั่งเสียง Text to Speech เพื่อเพิ่มความสามารถในการ ใช้คำสั่งเสียงในการอ่านคำศัพท์ ให้ดูเสียงชัดเจนนมากยิ่งขึ้น



ผู้พัฒนา : นาย ณัฐพล บรรเทิงไพบูลย์

อาจารย์ที่ปรึกษา: ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิพนธ์ มานะกิจวิทยุ